



Regolamento associazione Culturale Scarabeo

Art. 1 - Denominazione e sede

Chiunque può fare richiesta di entrare a fare parte dell' associazione; le domande vengono valutate dal consiglio direttivo, che, in caso di accettazione, procede all' inserimento del richiedente nel libro soci.

I soci hanno diritto di partecipare alle attività, diritto di voto, obbligo di rispettare lo statuto e il regolamento.

il mancato pagamento della quota associativa e la violazione del regolamento da parte di un associato possono comportarne l' esclusione dall' associazione stessa.

La quota associativa è fissata a 15 euro, il direttivo può decidere eventuali aumenti che avranno decorrenza il primo gennaio dell' anno successivo.

Le richieste di associazione ricevute nell' ultimo trimestre solare, se accettate, garantiranno al richiedente la qualità di socio fino al 31 dicembre dell' anno successivo.

2. Organi direttivi

Consiglio direttivo: il consiglio direttivo è composto da almeno quattro membri, ovvero il presidente, che ha rappresentanza legale, firma sui contratti e gestione delle delibere, il vicepresidente, il segretario e il tesoriere; vengono eletti dall' assemblea dei soci e il loro mandato ha la durata di 3 anni, e possono essere rieletti.

Il consiglio direttivo si riunisce almeno 3 volte all' anno.

Può creare un gruppo di coordinamento, scegliendo fra gli associati, gruppo che avrà il compito di coadiuvare il consiglio stesso nella gestione operativa dell' associazione. Il gruppo di coordinamento a sua volta raccoglie e valuta le proposte degli associati, creando dei sottogruppi di lavoro suddivisi per area tematica.

Per facilitare le comunicazioni, viene creato un gruppo whatsapp con i membri del consiglio direttivo, un gruppo con tutti i membri del gruppo di coordinamento, e un gruppo con tutti gli associati che sono attivi in almeno un'area tematica (possono essere anche creati degli ulteriori gruppi per ogni area tematica, se questo facilita il lavoro degli associati). Infine tutti gli associati, anche quelli non operativi, saranno inseriti in un gruppo di sola comunicazione, nel quale non potranno scrivere messaggi ma soltanto rispondere ad eventuali sondaggi.

Ad esempio le assemblee dei soci saranno convocate tramite questo canale informativo. Le assemblee saranno considerate valide con la presenza di almeno la metà dei soci in prima convocazione, e con qualsiasi numero di partecipanti in seconda convocazione.

3. Gestione e attività

L' associazione si prefigge di portare avanti attività di interesse collettivo, e a tal proposito ha individuato diverse aree tematiche; ogni associato può scegliere di proporre e realizzare eventi in una o più di queste aree.

Le singole aree tematiche prenderanno il via soltanto se ci sono almeno tre membri che esprimono preferenza per l' area stessa, e si formeranno così dei gruppi di lavoro con un minimo di tre e un massimo di sette Associati.

I gruppi di lavoro così costituiti avranno lo scopo di organizzare almeno un evento all' anno, da proporre alla comunità.

ASSOCIAZIONE CULTURALE SCARABEO

■ Via Marzenego, 12 - 30033 Noale VE - C.F. 90206080278 ■
info@scarabeolab.org



Tali eventi potranno essere gratuiti, o prevedere la richiesta di un contributo ai partecipanti, da richiedere sotto forma di quota associativa o comunque contributo volontario. Nel caso si iniziassero attività commerciali, si agirà nel rispetto di quanto previsto dalla legge.

Bilancio e rendicontazione: il bilancio annuale verrà sottoposto all' approvazione dei soci con apposita assemblea da svolgersi entro il 31 marzo dell' esercizio successivo a quello di riferimento del bilancio stesso.

4. Disposizioni finali

Modifiche al regolamento: il presente regolamento può essere modificato in tutto o in parte, ogni eventuale modifica dovrà essere approvata dal consiglio direttivo che provvederà a darne pubblicità a tutti i soci tramite i canali di comunicazione ufficiali come sopra individuati.

ASSOCIAZIONE CULTURALE SCARABEO

■ Via Marzenego, 12 - 30033 Noale VE - C.F. 90206080278 ■
info@scarabeolab.org